

Analyse Methoden

01

PESTLE Framework

Holistisches Framework, in dem alle einflussreichen Trends identifiziert werden.

02

Schlüssel-Treiber

Hoher Einfluss und hohe Unsicherheit definieren die beiden Schlüsseltreiber.

03

Szenario Entwicklung

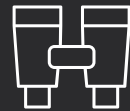
Bei Betrachtung der Extreme der Schlüsseltreiber können mithilfe einer Matrix 4 Zukunftsszenarien entwickelt werden.

Tipp

Gardner Hype Cycle

Gibt Informationen über relevante Technologietrends und deren Markteintrittszeitpunkte.

Trendanalyse



Hackernews

Von der Silicon Valley Tech-Community kuratierte News. Am Zahn der Zeit mit hohem Tech-Fokus.

01

WIRED

Der Playboy unter den Tech News: Technologie visuell und textuell ansprechend erklärt.

02

Interesting Engineering

Ein Überblick über Tech, Design und Wissenschaft aus der ganzen Welt.

03

News Quellen

Techcrunch

Technews einfach erklärt und mit der Businessbrille betrachtet. Empfehlenswert: der tägliche Crunch Report.

04

Feedly.com

Hilft dabei auf einen personalisierten Überblick über die wichtigsten News des Tages zu bekommen.

Tipp

Tipp

Grundregel der Kreativität

Am Anfang muss immer gelten: NO JUDGEMENT. Auch von hierarchisch höhergestellten.

Kreativitäts-Techniken

Walt-Disney Methode

Inspiziert vom Großmeister des Entertainments können existierende Ideen konstruktiv weiterentwickelt werden.

03

6-3-5

Diese Methode eignet sich vor allem dazu in großen interdisziplinären Gruppen erste Ideen zu generieren.

01

Upside-Down

Unser Favorit: Überlege dir das schlechteste Produkt überhaupt... danach baue genau das Gegenteil.

02

Tipp

The Lean Startup

Von Eric Ries

Hat man dieses Buch gelesen, versteht man die Relevanz von iterativen Vorgehen und nutzerzentrierter Entwicklung.

Ideation



GE Fast Works

Entwickelt von GE ist Fast Works vor allem für komplexe und nicht unbedingt Digitale Produkte einsetzbar.

03

Design Thinking

In Stanford entwickelt, sticht Design Thinking vor allem durch die nutzerzentrierte Entwicklung hervor.

01

Google Venture Sprint

Innerhalb von 5 Tagen werden schwierige Produktentscheidungen testbasiert getroffen.

02

Iterative Entwicklungs-Methoden

Software

02

Powerpoint

Mithilfe von Bildern und Buttons kann ein realistischer Klick-Dummy mittels PDF exportiert werden.

03

InVision/ Balsamiq

Professionellere Tools, die es ermöglichen auch ohne Programmierwissen einfache Softwareprototypen zu bauen

01

Pop-App

Gewünschte Frames auf ein Blatt Papier malen, Bild mit dem Handy machen, fertig ist der erste Klick-Dummy in 10 Minuten.

Prototyping



Tipp

Keep it simple

Für eine erste Validierung der Software reicht anfangs meist ein rein visueller Klick-Dummy vollkommen aus.

Tipp

Keep it simple

Auch bei der Hardware gilt: am Anfang lieber schnell Prototypen bauen, anstatt Zeit mit langer Entwicklung zu verschwenden.

Elektrisch:

Für Infos zum Entwickeln von Prototypen mit Arduino, Raspberry Pi und Co, schau dir unsere nächsten Cheat Sheet über Embedded Systems an.

01

Hardware

Mechanisch:

Ultimaker
MicroRax
AutoDesk Fusion 360

02



MOTIUS Cheat Sheet - Think & Make

Für mehr Infos, Templates & Schritt für Schritt Anleitungen
Die Motius Bibel
auf
www.motius.de

